

Приложение Б
Требования к участникам выставки
«3D-визуализация объектов дизайна»

Задание: с помощью средств 3D-моделирования спроектировать и визуализировать художественную композицию с доминантным модулем в виде авторского объекта дизайна. Результат представить в печатном и электронном виде.

Оценивается:

- Качество построения геометрии;
- Композиция и ее наполненность;
- Постановка света;
- Качество настройки материалов;
- Цветовое решение;
- Постобработка.

Номинации:

- Ювелирный дизайн;
- Изделия декоративно-прикладного искусства;
- Арт-объект.

Для участия в конкурсе необходимо:

1. При регистрации в холле главного здания СПбГУПТД предоставить визуализацию проекта в формате А4 (3508x2480 пикселей) на всю площадь листа (без рамок) на матовой плотной бумаге.

2. До 01 апреля прислать визуализацию в электронном виде формата .png/.jpg на почту vsotxom@bk.ru

3. Приложить к письму документ в формате .word с заполненными данными в таблице ниже.

Название работы	
ФИО полностью	
Место учебы	
Руководитель	
Программа (ы)*	
Визуализация в**	

* Например: Rhinoceros, 3Ds Max, Blender, ZBrush и др.

** Например: VRay, Corona render, KeyShot, Flamingo, Brazil и др.

К участию в выставке отбираются лучшие заявленные работы. По одной номинации от участника принимается только один проект (фото).